

Stichting Taijiquan Nederland

Competitie Pushing Hands Reglement 2021



Inhoudsopgave:

Inhoud

Voorwoord.....	3
1.0 Pushing Hands competitie	4
1.1 Categorieën	4
1.2 Kleding	4
1.3 Pool systeem.....	4
1.4 Competitie plaats	4
1.5 Gedragsregels	5
2.0 De wedstrijd	5
2.1 De speeltijden	5
2.3 Wat is toegestaan en wat niet	5
2.4 De puntentelling	5
2.6 Wedstrijd uitslag en puntenlijsten	7
3.0 Fixed step Pushing hands (Dingbu Tui Shou)	7
De startpositie.....	7
3.1 Moving Step Pushing hands (Tui Shou)	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
De startpositie.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
4.0 Klachtenprocedure	7
5.0 Verklarende woordenlijst:	8

Voorwoord

Wij heten U/jullie als deelnemer(s) hartelijk welkom als STN (Stichting Tai Chi Nederland). En hopen dat u een sportief, leuk en leerzame dag mag hebben .

Als STN creëren wij een platform voor Tai Chi ter bevordering voor het behoud en uitdragen van het beoefenen van Tai Chi, Chi Gong en aanverwante martial arts en sporten.

1.0 Pushing Hands competitie

Deelnemers aan de pushing handscompetitie kunnen aan Fixedstep

1.1 Categorieën

Voor de competitie gelden de volgende gewichtsklassen:

Heren			Dames		
1.	<69	kg	1.	≤68	kg
2.	70 – 79	kg	2.	69 – 79	kg
3.	80 -89	kg	3.	≥80	kg
4.	≥90	kg			

Indien na de gewichtsmeting blijkt dat een indeling in een hogere gewichtsklasse plaats moet vinden dan in de door de deelnemer opgegeven gewichtsklasse volgt diskwalificatie.

De gewichtsklassen kunnen aan de hand van het aantal ingeschreven deelnemers aangepast worden. Dit ter beoordeling van de wedstrijdleiding. Hierover is geen discussie mogelijk.

1.2 Kleding

Alle deelnemers behoren passende sportkleding te dragen, zoals bijv.

- T-shirt
- Korte broek, trainings- of joggingbroek waarvan de pijpen niet over de voeten vallen
- De competitie wordt op blote voeten gedaan, er mogen dus geen schoenen gedragen worden
- De voeten dienen schoon/gewassen te zijn
- De nagels dienen kortgeknipt en lang haar dient opgebonden te zijn of in een staart gedragen
- Er mogen geen horloges, sieraden, piercings of andere mogelijke blessures veroorzakende voorwerpen gedragen worden

1.3 Pool systeem

Tijdens de competitie wordt gebruik gemaakt van een pool systeem per gewichtsklasse (zie categorieën hier boven). Het aantal deelnemers per pool zal minimaal 6 zijn.

Na het spelen van de wedstrijden zullen van elke pool de nummer 1 en 2 doorgaan naar de volgende ronde. Bij meerdere pools per gewichtsklasse zullen kruisfinales worden gehouden.

Indien alle wedstrijden in een pool gespeeld zijn, en er door een gelijke eindstand geen winnaar is aan te wijzen, zal het punten totaal (aantal gescoorde punten voor en tegen, +/-) de doorslag geven.

1.4 Competitie plaats

De competitie vloer voor **Fixed step** ziet er als volgt uit:

- *Fixed step Pushing hands* vindt plaats op een mat van 8 bij 8 meter in het vierkant, met in het midden een kruis. Hierbij staan de deelnemers haaks op de lijn naar de jurytafel

1.5 Gedragsregels

- De deelnemer dient 10 minuten voor de geplande pool tijd ter plekke aanwezig te zijn
- Is de deelnemer niet op de voor haar/hem geplande tijd aanwezig, volgt *diskwalificatie*

2.0 De wedstrijd

Elke wedstrijd zal door een hoofd- en een hulpscheidsrechter worden begeleid.

2.1 De speeltijden

Een Fixed step Pushing hands wedstrijd bestaat uit 2 rondes van 1 minuut elk, met daartussen een rustpauze van 1 minuut.

De tijdwaarnemer geeft het einde van de speeltijden aan door een geluidssignaal.

De hoofdscheidsrechter staakt de wedstrijd en wacht op de uitslag. Zodra deze bekend is wijst deze de winnaar aan.

De finale is qua tijd gelijk aan de poolwedstrijden.

Wanneer in de finale er tot een gelijkstand is gekomen, zal de lichtste deelnemer tot winnaar worden uitgeroepen. In het voorgaande geval met een gelijk gewicht van de deelnemers, wordt de oudste deelnemer tot winnaar gekozen.

2.3 Wat is toegestaan en wat niet

Fixed Step Push-hands

Beide deelnemers zullen elkaar alleen duwen door Peng, Lu, Chi, An, Tsai, Lieh, en Kao, in een poging de tegenstander uit zijn evenwicht te brengen om punten te scoren.

Moving-step Push-hands

Beide deelnemers zullen elkaar alleen duwen door dertien (13) houdingen te gebruiken. Dit is inclusief Peng, Lu, Chi, An, Tsai, Lieh, , Kao en ~~Chin, Tui, Ku, Pan, Ding~~, plakken, aan elkaar hechten en elkaar volgen met als doel de tegenstander uit zijn evenwicht brengen om punten te scoren

2.4 De puntentelling

In een Push-Hand-competitie is het de bedoeling om punten te scoren om zodoende de wedstrijd te kunnen winnen.

Een (1) punt wordt als volgt toegekend:

Fixed Step Push-Hand:

- als de aanval van de deelnemer is geneutraliseerd door zijn tegenstander
- als de deelnemer wordt gedwongen door zijn tegenstander om zijn voet te verzetten, wint zijn tegenstander één punt.

Wanneer beiden deelnemers het evenwicht verliezen en vallen, dan krijgt de laatste die valt één punt toegekend. Dit is zowel voor Fixed Step als Moving Step

Twee (2) punten worden toegekend:

Fixed Step Push-Hand:

- als de aanval van de deelnemer is geneutraliseerd door zijn tegenstander
- als de deelnemer door zijn tegenstander wordt gedwongen om te vallen

Opmerking: Alle lichaamsdelen boven de (inclusief) knieën (inclusief) die de grond raken, worden in de punten telling gerekend als vallen

Geen punten worden er gegeven indien:

- beide deelnemers tegelijkertijd uit de cirkel zijn
- beide deelnemers gelijktijdig op de grond vallen
- beide deelnemers elkaar langer dan 3 seconden vasthouden

Strafpunten

Strafpunten zullen worden toegekend bij overtredingen tijdens de Push-Hands wedstrijden in alle hier volgende handelingen of gedragingen:

- aanvallen in het kruis, de nek of het hoofd
- aanvallen van de tegenstander met het hoofd of met de knieën
- aanvallen op het hart of de oksels van de tegenstander met de elleboog of met gestrekte vingers
- aanvallen door met de voeten te stappen, te trappen of te vegen
- het laten vallen van de tegenstander met behulp van de rug of de heup (werpen)
- worstelen, of de tegenstander bij de middel of benen vast te houden
- door met twee handen de tegenstander in de oksel te stoten
- slaan van een tegenstander die al gevallen is
- beledigen van de tegenstander door middel van woord of daad. Dit geldt ook voor belediging van (een van) de scheidsrechters of werkend personeel (jury, tijdwaarnemer, etc.)
- het niet opvolgen/gehoorzamen van een bevel of signaal van de scheidsrechter
- elke handeling die in strijd is met enige regelgeving die relevant is voor de wedstrijd
- de coach van de deelnemer technisch advies geeft tijdens de wedstrijd, door van buiten het veld te schreeuwen, om daarmee de voortgang van de wedstrijd te beïnvloeden

Straffen naar aanleiding van een overtreding

Indien een deelnemer een overtreding begaat, heeft de scheidsrechter de bevoegdheid tot het nemen van de volgende maatregelen:

- het uitdelen van een officiële waarschuwing
- bij een officiële waarschuwing van de scheidsrechter wordt er een punt toegekend aan de tegenstander
- diskwalificatie na 3 officiële waarschuwingen

2.5 Opgave en blessure

Indien een deelnemer opgeeft heeft deze de wedstrijd verloren

Indien een deelnemer zodanig geblesseerd raakt dat deze naar de mening van de scheidsrechter de wedstrijd niet kan voortzetten wordt zijn tegenstander tot winnaar uitgeroepen mits er geen sprake is van een onreglementaire handeling

Is dit wel het geval dan wordt de geblesseerde tot winnaar uitgeroepen. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter

2.6 Wedstrijd uitslag en puntenlijsten

Over de uitslag van een wedstrijd kan niet met de scheidsrechter of de wedstrijdorganisatie worden gediscussieerd.

Indien een deelnemer het niet eens is met de beslissing(en) van de scheidsrechter over de uitkomst van een wedstrijd, kan hierover een klacht worden ingediend bij de klachtencommissie.

De puntenlijsten worden door de organisatie gearchiveerd. Afschriften hiervan kunnen op verzoek van de deelnemer (na het zetten van een handtekening ter akkoord) door de organisatie worden afgegeven.

3.0 Fixed step Pushing hands (Dingbu Tui Shou)

De startpositie

De deelnemers staan tegenover elkaar met de rechervoet naar voren geplaatst op de scheidslijn. de bal van de voet staat midden op de lijn.

De rechterarm wordt in afweer (Peng) positie op borsthoogte gehouden. De pols van de rechterarm rust op die van de tegenstander (pols op pols). De hand van de andere arm rust open en ontspannen op het rechter- ellebooggewricht van de tegenstander met de vingertoppen in opwaartse richting.

Op het sein van de scheidsrechter verplaatsen de deelnemers DUIDELIJK hun lichaamsgewicht afwisselend van de voorste -naar de achterste voet. Tegelijkertijd draaien de deelnemers synchroon met de rechterarm een horizontale cirkel en wel:

- 3 maal linksom (tegen de klok in), waarbij de achterste voet eventueel mag worden verplaatst om de stand te corrigeren
- de scheidsrechter begeleidt de handen tot het sein START!, waarop hij zijn handen omhoog brengt en naar achteren stapt en start roept, de wedstrijd begint en de tijd gaat in.

Als de tweede helft van de wedstrijd begint, worden zowel de handen als de voeten van positie gewijzigd.

4.0 Klachtenprocedure

Over de uitslag van een wedstrijd kan niet met de scheidsrechters of wedstrijdorganisatoren gediscussieerd worden. Wel kan hierover een klacht worden ingediend bij de klachtencommissie na het betalen van € 50 door de indiener van de klacht.

Dit bedrag wordt slechts gerestitueerd indien de klacht door de commissie als gerechtvaardigd wordt beoordeeld. De commissie licht haar zienswijze en besluit aan de indiener van de klacht toe. Klachten gebaseerd op video-opnames worden niet geaccepteerd.

4.1 Gebruik van stimulerende middelen

Gebruik voor of tijdens competities van algemeen bekendstaande verdovende of stimulerende middelen als alcohol, pillen, paddo's, etc. wordt niet toegestaan. De deelnemer wordt bij constatering uitgesloten.

4.2 Aanpassingen reglement

Aanpassingen aan het reglement en eventuele wijzigingen van dit reglement worden tot 7 dagen voor aanvang wedstrijden op website medegedeeld.

Let op!

De Stichting Taijiquan Nederland (STN) stelt zich niet aansprakelijk voor enigerlei schade of letsel van een deelnemer opgelopen tijdens deelname aan de wedstrijden.

Alleen online aanmeldingen worden geaccepteerd na akkoord en acceptatie van de reglementen.

5.0 Verklarende woordenlijst:

1. PENG = Afweren (A pair of arms, round like balls full of air and flexible like spring, press the opponent's arms and keep them unable to raise)
2. LU= Terug duwen/rollen (One hand takes the opponent's wrist, and the other touches the opponent's elbow, moving sidewise following the opponent's posture.)
5. CHI =Drukken (Keep the opponent from moving forward by hands, then push him down).
6. AN=Duwen (Press the hands forward or down to counter the opponent's PENG or CHI.)
7. TSAI= Trekken/plukken (Take down the opponent's wrist by hands)
8. LIEH =Splijten (Turn the opponent's strength direction by one or two hands to counter the opponent's body).
10. KAO= Schouderduw Attack the opponent by using the shoulder